

Systemy informacji geograficznej

Zagadnienia do kolokwium nr. 1

1. Modele danych – model rastrowy i wektorowy – teoria.
2. Modele danych – model rastrowy i wektorowy – umiejętność rozróżnienia i ustalenia konkretnej symbolizacji warstw rastrowych i wektorowych (wraz z etykietowaniem warstw wektorowych).
3. Tworzenie nowych warstw wektorowych w określonej geometrii, układzie współrzędnych i z zadaną strukturą tabeli atrybutów.
4. Najpopularniejsze układy współrzędnych i ich kody EPSG - teoria.
5. Zmiana układu współrzędnych warstw wektorowych i rastrowych.
6. Ustawienia układu współrzędnych projektu w QGIS.
7. Filtrowanie obiektów w tabeli atrybutów, ich wybór i zapis wybranych obiektów do nowych warstw wektorowych.
8. Zmiana wartości pól w tabeli atrybutów oraz obliczanie długości linii i powierzchni poligonów z wykorzystaniem kalkulatora pól.
9. Kompozycja i eksport mapy stworzonej z wcześniej zasymbolizowanych warstw w QGIS z uwzględnieniem prawidłowo wyglądającej i czytelnej legendy, podziałki oraz opisu mapy.