

## Ćwiczenie 8

Temat: Grafika wektorowa – tworzenia mapy wektorowej

Celem ćwiczenia jest stworzenie obrazu graficznego fragmentu mapy topograficznej w postaci wektorowej.

Ćwiczenie do wykonania:

Zwektoryzowanie pełnej treści kartograficznej z fragmentu mapy topograficznej o wymiarach 8x8 cm (podkład kartograficzny należy przygotować w GIMP'ie i importować go do programu Inkscape – *plik/importuj – osadź obraz*).

Wektoryzację prowadzi się tak, aby każda grupa sygnatur znajdowała się na oddzielnej warstwie tematycznej (panel *warstwy* z menu kontekstowego *warstwa*). Zwektoryzować należy:

1. ciekі wodne (sygnatury liniowe)
2. zbiorniki wodne (sygnatury powierzchniowe)
3. sieć drogową (sygnatury liniowe)
4. zabudowę (sygnatury punktowe)
5. inne obiekty o sygnaturach punktowych (np. Punkty wysokościowe)
6. lasy, łąki, nieużytki i inne, powierzchniowe sygnatury symbolizujące użytkowanie terenu
7. nazwy geograficzne
8. poziomice (sygnatury liniowe)

Właściwości geometryczne obiektów powinny być zachowane, a kształt jak najbliższy rzeczywistości. Należy używać różnych pędzli i narzędzi oraz korzystać z panelu *wypełnienie i kontur* z menu kontekstowego *obiekt*.

Gotową pracę zapisz w formacie \*.svg oraz wyeksportuj jako \*.png